



Wytrząsarka kołyskowa Varioshake VS - cyfrowa

LAUDA

Lauda Varioshake VS 15 R to solidna, cicha wstrząsarka kołyskowa sterowana cyfrowo. Doskonała do pracy ciągłej. Maks. obciążenie 15 kg. Szeroka gama akcesoriów.

Miniatura	Nr-art.	Nazwa	Wym. platformy	Maks. obciążenie
	K-8675	Wytrząsarka kołyskowa Varioshake VS 15 R - cyfrowa	450 x 450 mm	15 kg

Opis

Lauda Varioshake VS 15 R to wytrzymała, cicha i wszechstronna wytrząsarka cyfrowa z ruchem kołyszącym. Dwa wyświetlacze LCD wskazują czas i częstotliwość wytrząsania (wartości docelowe i rzeczywiste). Timer pozwala na zaprogramowanie czasu pracy od 1 minuty do 99:59 godzin. Urządzenie posiada również funkcję pracy ciągłej.

Przyjazna dla użytkownika klawiatura membranowa pozwala na łatwe ustawienie wartości docelowych. Częstotliwość wytrząsania można regulować w zakresie od 20 obr./min do 50 obr./min w krokach co 0,5 obr./min. Wytrząsarka napędzana jest silnikiem prądu przemiennego chronionym przed przeciążeniem i jest doskonała do pracy ciągłej. Urządzenie jest w stanie utrzymać stałą prędkość niezależnie od obciążenia (maks. **15 kg**). Charakteryzuje się również łagodnym, płynnym rozruchem.

Obudowa zewnętrzna wykonana jest z blachy stalowej ocynkowanej elektrolitycznie, malowanej proszkowo.

Lauda Varioshake VS 15 R jest modelem następczym wytrząsarki **GFL 3014**.

Akcesoria do wytrząsarki VS 15 R – platforma uniwersalna z 6 rolkami ([K-1611](#)), platforma z otworami do mocowania ([K-1606](#)), [koszyczki na kolby](#), mata antypoślizgowa ([K-1609](#)) – do kupienia osobno.

Dane techniczne

Parametry	Varioshake VS 15 R
Ruch wytrząsania	kołyskowy
Min. częstotliwość wytrząsania	20 min ⁻¹
Maks. częstotliwość wytrząsania	50 min ⁻¹
Amplituda wytrząsania	3 °
Maks. nośność	15 kg
Timer	1 minuta - 99:59 h albo praca ciągła
Sterowanie	cyfrowe
Szerokość platformy wytrząsającej	450 mm
Głębokość platformy wytrząsającej	450 mm
Wymiary (szer. x gł. x wys.)	480 mm x 487 mm x 160 mm
Min. temperatura otoczenia	10 °C
Maks. temperatura otoczenia	50 °C
Waga	19,5 kg